

Ground Control

Patch v1010

COMPAGNIA	<u>Sierra</u>
DIMENSIONI	1.59 MB
DATA	26/9/2000

Nota alle migliorie apportate in questo patch:

- Il gioco è più stabile e non dovrebbe più andare in crash (in particolare dopo le missioni 13 e 15 dei Crayven)
- Non comparirà più il fastidioso messaggio spurio "Unable to read data from cutscenes.sdf", o quello analogo relativo al file music.sdf. Stesso discorso per il messaggio "Your system is low on resources, please reboot."
- Migliorato il supporto audio sotto Windows 2000.
- Ora il mouse funziona bene anche nel caso si possieda un sistema multimonitor.
- Ora se si scambiano i pulsanti del mouse in Windows, questi risulteranno scambiati anche all'interno del gioco.
- Le squadre hanno più nomi.
- Aggiunta un'opzione per eseguire i filmati in alta risoluzione a grandezza naturale anziché a schermo intero (migliora le prestazioni).
- Aggiunta la possibilità di parlare in chat con la vostra squadra: SHIFT + [CHAT].
- Aggiunta la possibilità di selezionare tutte le squadre *dello stesso tipo* di quella correntemente selezionata: CTRL + [SELECT ALL SQUADS].
- Aggiunti tasti per effettuare "quick drop".
- Ora premendo TAB (ciò che fa comparire lo schermo informazioni) si vedono anche le configurazioni del server.
- Quando si cerca di effettuare un collegamento a una partita via Internet che in realtà è andata in crash, viene visualizzato un messaggio appropriato.

Ritocchi apportati in questa versione per meglio bilanciare il gioco:

- Gli scudi "Order Protector" durano la metà del tempo, e inoltre si ricaricano più lentamente.
- Quando si attivano i suddetti scudi, la precisione di fuoco diminuisce.
- Abbiamo aumentato il raggio di visuale di tutti gli "aerodynes".
- Abbiamo altresì incrementato i "punti vita" degli stessi.
- La velocità massima e l'accelerazione dell' "Order Drone Carrier" e della "Order Beam Platform" sono state aumentate un poco.

- L'equipaggiamento controffensivo dei Crayven è migliorato.
- L'efficacia delle "Order Defender Guns" è diminuita un pochino.

Note ai miglioramenti apportati in patch precedenti (e inclusi in questo):

Quest'aggiornamento contiene molte piccole migliorie e correzioni. È stato anche migliorato il supporto per i joystick.

Inoltre, il sistema di protezione da copia è stato completamente cambiato, e non capiterà più che il cursore a "clessidra" si blocchi durante la fase di validazione del CD originale.